OLIMPIADA WIEDZY ELEKTRYCZNEJ I ENERGETYCZNEJ
EUROELEKTRA

OLIMPIADA WIEDZY ELEKTRYCZNEJ I ENERGETYCZNEJ EUROELEKTRA

INSTRUKCJA DLA UCZNIÓW

EDYCJA 2026/2027

ORGANIZATORZY:

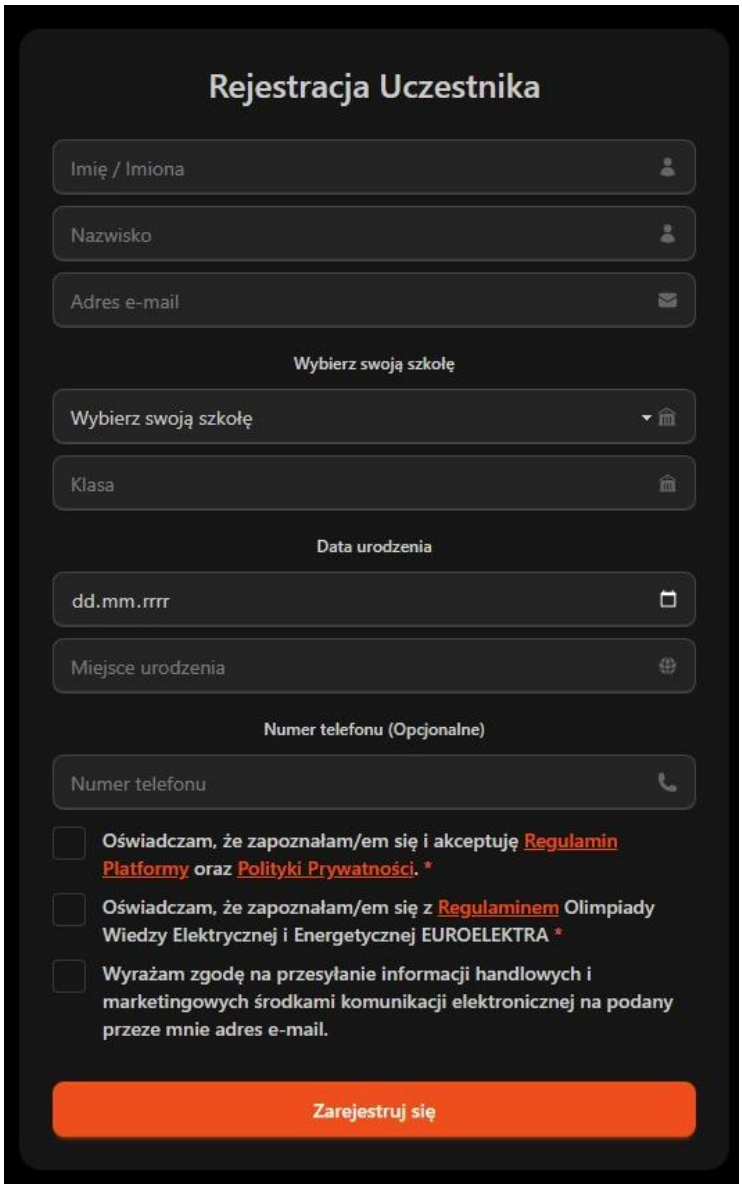
Stowarzyszenie Elektryków Polskich,

Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie
Wydział Elektryczny

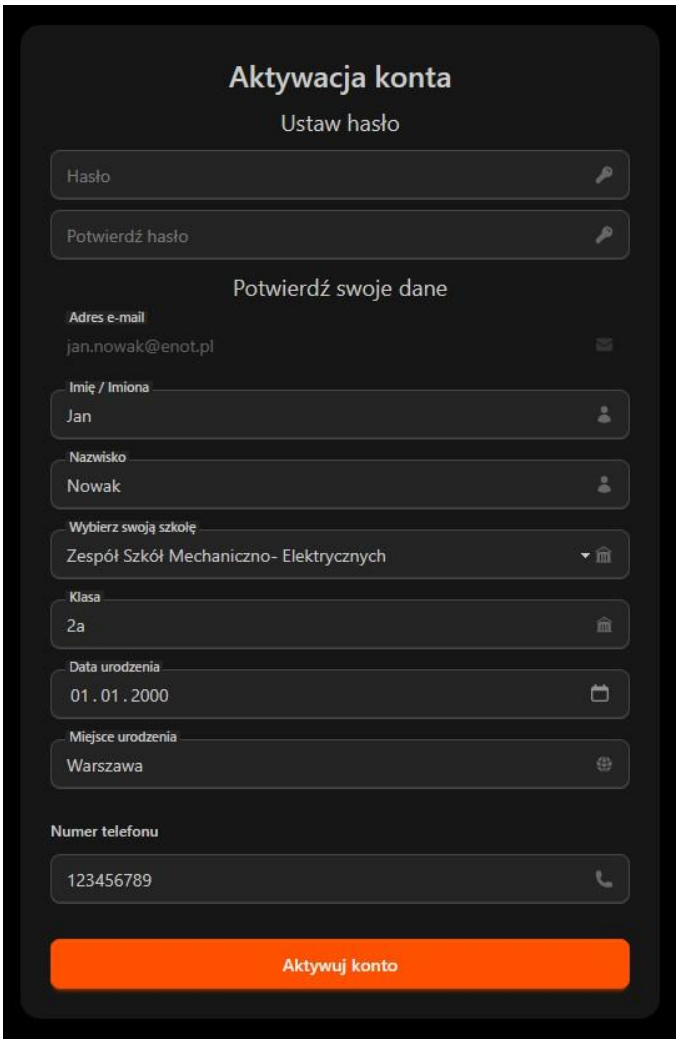
Ministerstwo
Edukacji Narodowej

Olimpiada otrzymała dofinansowanie z Minerstwa Edukacji Narodowej

1. Uczestnik rejestruje konto na platformie konkursowej https://euroelektra.soko.edu.pl
   wpisując na wstępie dane :
   - imię/imiona i nazwisko,
   - adres email,
   - z dostępnej listy szkół wybiera swoją szkołę, -
   wpisuje klasę,
   - zaznacza oświadczenia.



2. Uczestnik aktywuje linkiem z emaila konto i uzupełnia dane (hasło, szkoła, klasa, data i miejsce urodzenia oraz numer telefonu).



Po weryfikacji danych należy kliknąć przycisk „Aktywuj konto”.

3. Po "Aktywacji konta" pokaże się komunikat: "Dziękujemy za rejestrację w EUROELEKTRA", a następnie wyświetli się komunikat "Aby przystąpić do Olimpiady nauczyciel musi potwierdzić Twoją pełnoletność lub otrzymanie zgody od rodziców/opiekunów".

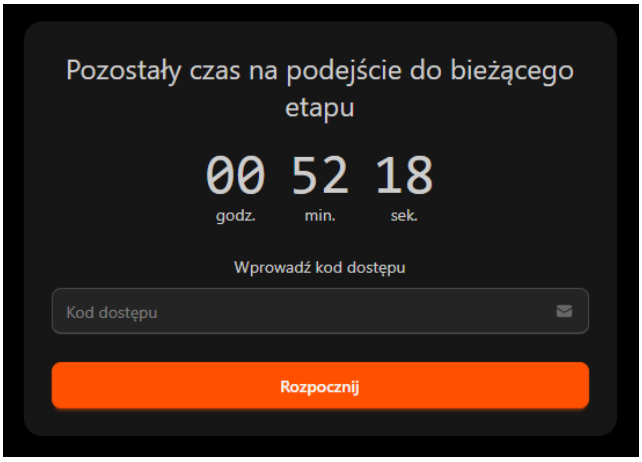
4. Po aktywacji konta (z linku otrzymanym na maila) uczeń jest automatycznie przypisywany do edycji.

Termin rejestracji do zawodów I stopnia Olimpiady EUROELEKTRA na platformie konkursowej znajdującej się na stronie https://euroelektra.soko.edu.pl dla uczniów rozpoczyna się 27.10.2026 r. i kończy 09.11.2026 r o godz. 23:59. Po tym terminie nie będzie możliwości zarejestrowania się na Olimpiadę.

5. Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie zawodów w danej szkole (przedstawiciel Komisji Szkolnej) musi zatwierdzić na Koncie Komisji szkolnej możliwość przystąpienia

uczestnika do Olimpiady. Uczestnicy niepełnoletni są zobowiązani dostarczyć opiekunowi zgodę opiekuna/ rodzica.

6. Olimpiada EUROELEKTRA odbędzie się w czwartek 19.11.2026.
Między 9:00 a 9:59 następuje logowanie do systemu oraz zatwierdzenie kodem aktywacyjnym i uruchomienie testu. Po rozpoczęciu testu Uczestnik ma 90 minut na jego rozwiązanie. Forma testu obejmuje odpowiedź na 16 pytań zamkniętych.
PO GODZINIE 9.59 NIE MA MOŻLIWOŚCI WPROWADZENIU KODU AKTYWACYJNEGO I ROZPOCZĘCIA TESTU. JEDYNIE MOŻNA WZNOWIĆ ROZWIĄZYWANIE TESTU, JEŚLI UCZESTNIK BYŁ JUŻ W JEGO TRAKCIE.



W dniu zawodów 19.11.2026 r uczestnik otrzyma od członka Komisji Szkolnej jednorazowy kod aktywacyjny. Czas rozwiązywania testów i zadań liczony jest od zatwierdzenia kodu aktywacyjnego i od tego momentu uczestnik ma dokładnie tyle czasu ile jest określone w Regulaminie (90 minut).

Uczestnik może wracać do każdego z 16 pytań testowych i poprawiać odpowiedzi.

Po zakończeniu rozwiązywania testu i zadań uczestnik klika przycisk „zakończ test” i wylogowuje się z konkursowego systemu informatycznego.